## **Pruebas de UI**

Las pruebas de UI automatizan la interacción con la interfaz de usuario de tu aplicación.

**Herramientas:**

* **Selenium WebDriver:** Para controlar navegadores web.
* **pytest:** Para ejecutar las pruebas.

**Ejemplo con Selenium WebDriver y pytest:**

Python

from selenium import webdriver from selenium.webdriver.common.by import By def test\_login(driver): driver.get("http://localhost:8000/login") driver.find\_element(By.ID, "username").send\_keys("alice") driver.find\_element(By.ID, "password").send\_keys("password") driver.find\_element(By.ID, "submit").click() # ... verificar si se redirige a la página de inicio

Use code [with caution.](file:///C:/faq#coding)

**Puntos clave:**

* **WebDriver:** Controla un navegador web real.
* **Localizadores:** Se utilizan localizadores para encontrar elementos en la página.
* **Acciones:** Se simulan acciones del usuario como escribir texto y hacer clic.